

3. Newsletter

Förderung beruflicher Kompetenzen und Soft Skills für IT-Fachleute

Projektnummer: 2020-1-PL01-KA202-081864

Implementierungszeitraum: 01.10.2020 – 30.09.2022

Gefördert durch: Erasmus+



Erfahren Sie mehr über die Soft Skills Trainer App!

Die SayIT Soft Skills Trainer App ist eine innovative Lösung, die es IT-Fachleuten ermöglicht, ihre Kompetenzen im Bereich der Soft Skills zu verbessern.

Erinnern Sie sich an die Kompetenzbereiche?

Kommunikationsfähigkeiten, Fähigkeiten zur Problemlösung, Teamwork-Fähigkeiten, Organisatorische Fähigkeiten und Zwischenmenschliche Fähigkeiten

Die Lernressourcen sind auf die Bedürfnisse von IT-Fachleuten zugeschnitten, anstatt allgemeine Schulungen zu Soft Skills anzubieten. Die App ist in einen Übungs- und einen Trainingsmodus unterteilt.

Das Training basiert zum größten Teil auf einer innovativen Lernmethode: die **Visual Novel**.

Was bedeutet das genau?

Die Methode des visuellen Romans ist eine Art von Spiel, bei dem die spielbaren Storyboards so vorbereitet sind, dass der/die Spieler:in mit bestimmten Situationen interagiert und so den Roman auf der Grundlage der getroffenen Entscheidungen vorantreibt.

Die App generiert die Visual Novel aus der Datenbank der verfügbaren Storyboards. Der Übungsmodus führt auch die Bewertung der in einem bestimmten visuellen Roman getroffenen Entscheidungen durch und präsentiert die Punktzahl zusammen mit dem Feedback.



Der **Visual Novel-Ansatz** im SayIT-Projekt nutzt den Vorteil, verschiedene Storyboards zu mischen und jedes Mal, wenn der/die Nutzer:in den Übungsmodus der App öffnet, eine einzigartige (zufällig ausgewählte) Geschichte zu erstellen. Für jeden der identifizierten Soft Skills existiert ein eigenes Storyboard mit fünf verschiedenen Situationen - es hängt von Ihnen ab, auf welche Kompetenzen innerhalb Ihres Skillsets sich die Situationen beziehen. Die Visual Novel wählt zufällig einen Abschnitt aus jeder Aktivität aus, mischt sie und bietet so die Möglichkeit, einzigartige Geschichten zu erzählen, auf die individuell reagiert werden kann.

Die Soft Skills Trainer App wird zunächst getestet, bevor sie veröffentlicht wird.

Projekttreffen mit den Partnern in Valencia, 7. April 2022

Die SayIT-Projektpartner trafen sich am 7. April in Valencia, um die nächsten Schritte für die Pilotaktivitäten der Soft Skills Trainer App und die weitere Projektentwicklung zu besprechen.



Facebook



LinkedIn



Website



**WEITERE INFORMATIONEN ZUM PROJEKT
FINDEN SIE AUF DEN ENTSPRECHENDEN SOCIAL-
MEDIA-SEITEN UND DER PROJEKTEIGENEN
WEBSITE.**



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Das Projekt "Advancing Vocational Competences in Soft Skills for IT Professionals" SayIT, Nr. 2020-1-PL01-KA202- 081864, wurde mit Unterstützung der Europäischen Kommission finanziert. Die Verantwortung für den Inhalt dieses Dokuments trägt allein der Verfasser; die Kommission haftet nicht für die weitere Verwendung der darin enthaltenen Angaben.